# BAB III METODOLOGI PENELITIAN

## Metode Penelitian

Aplikasi penilaian evaluasi diklat teknis ini dibangun dengan pendekatan *System Development Life Cycle* (SDLC). Siklus hidup pengembangan sistem (SDLC) merupakan serangkaian aktifitas yang dilaksanakan untuk mengembangkan dan mengimplementasikan aplikasi pendaftaran calon peserta diklat, ditujukan pada gambar 4.



**Gambar 4**. Bagan Alur *System Development Life Cycle* (Abdul Kadir, 2014)

### Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan ini dilakukan pendefinisian permasalahan dan mencari data yang berhubungan dengan proses evaluasi yang ada di Pusdiklat ANRI, serta mencari solusi yang dapat memecahkan permasalahan tersebut.

### Tahap Analisis

Tahap analisis ini digunakan untuk melakukan analisa dan identifikasi permasalahan dari data evaluasi diklat yang telah didapatkan dari Pusdiklat ANRI yang siap untuk diolah menjadi aplikasi penilaian evaluasi diklat pada tahap perancangan.

### Tahap Perancangan

Tahap perancangan ini dilakukan untuk mempermudah melanjutkan ke tahapan berikutnya yaitu tahap implementasi, tahap perancangan ini dilakukan dengan merancang *flowchart* serta *user interface* yang akan diterapkan sesuai dengan aplikasi penilaian evaluasi yang akan dibangun. Rancangan dibuat sesuai data dan informasi yang didapat di kantor Pusdiklat ANRI. Rancangan juga mencakup penyiapan data konten penilaian evaluasi.

### Tahap Implementasi

Tahap implementasi ini merupakan tahapan transformasi dari yang sudah dilakukan pada tahapan sebelumnya. Perancangan konten-konten penilaian evaluasi diimplementasikan ke dalam suatu aplikasi yaitu visual studio code dan juga desain interface web yang menggunakan visual studio code.

### Tahap Uji Coba

Tahap uji coba ini dilakukan guna mengetahui apakah aplikasi penilaian evaluasi yang telah dibuat berjalan dengan tepat dan sesuai dengan fungsinya masing-masing. Jika aplikasi belum berfungsi dengan seharusnya, maka akan kembali ke tahap perancangan untuk dilakukan perbaikan terhadap aplikasi. Tahapan pengujian ini merupakan faktor penting, sebelum aplikasi dapat digunakan oleh *user* secara luas*.*

## Waktu dan Tempat Praktik Lapang

Praktik lapang ini dilaksanakan pada tanggal 23 Juli 2018 sampai dengan tanggal 4 September 2018 di Pusat Pendidikan dan Pelatihan Arsip Nasional Republik Indonesia, Jl. Ir. Haji Djuanda No.62, Paledang, Bogor Tengah, Kota Bogor, Jawa Barat 16122, Indonesia.

## Alat dan Bahan

### Alat Penelitian

Alat yang digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi berbasis *web* ini terdiri dari 2 macam yaitu perangkat lunak dan perangkat keras:

1. **Perangkat Lunak**

Perangkat Lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi berbasis *web* ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows 10Pro 64-bit
2. Sublime Text 3
3. Xampp Control Panel
4. Microsoft Office 2016
5. **Perangkat Keras**
6. Laptop ASUS A46CM
7. Processor : Intel Core i5*,* 1.70 GHz
8. RAM 4GB
9. 1TB HDD
10. VGA NVIDIA GeForce GT 635M
11. *iPhone Camera*

### Bahan Penelitian

Bahan atau data yang digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi berbasis *web* ini ada beberapa bahan yang didapatkan dari berbagai pihak seperti berikut:

1. Buku Panduan Tugas Akhir 2017 Universitas Pakuan
2. Jurnal Penelitian Terdahulu
3. Hasil Evalusi Diklat Teknis Pengelolaan Arsip Inaktif (PNBP) Tahun 2018 di Pusdiklat ANRI
4. Formulir Evaluasi Diklat Teknis Kearsipan di Pusdiklat ANRI